

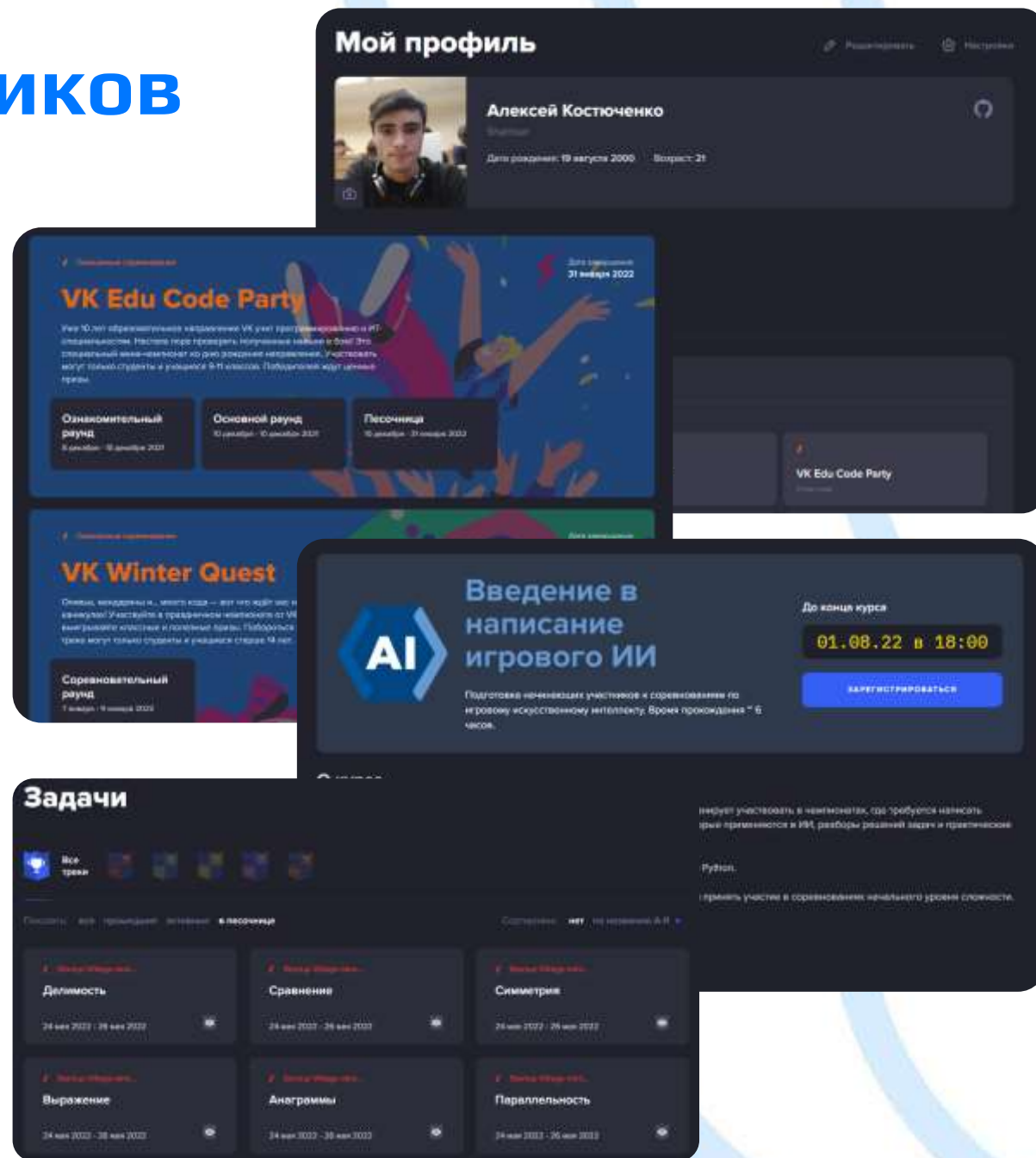
All Cups

онлайн- платформа
для проведения IT-
чемпионатов



Возможности для участников

- ✔ **Единый личный кабинет для всех активностей**
- ✔ **IT-соревнования по многим направлениям**
- ✔ **Участие в обучающих курсах**
- ✔ **“Песочница” с заданиями**



Что могут преподаватели?

- ✔ Создание и управление мероприятиями из админки
- ✔ Управление контентом
- ✔ Управление участниками
- ✔ Выгрузка статистики

Лица Сферума – 2022

[Смотреть на сайте](#) [Открыть админку](#)

Название: *
Лица Сферума – 2022

Название (en):

Слэг: *
лица-сферума

Описание:

Описание (en):

Кнопки редактирования текста и отступов

Участники соревнований

Пользователь	Соревнование	Место в рейтинге	Статус соревнования	Дата ретроспекции
Евгений Чирков	#51: Стартап Challenge	176	Отсутствует	27.01.2022 в 16:28
Нурсултан Тарган	#51: Стартап Challenge	-	Отсутствует	26.02.2022 в 16:22
Илья Восток	#51: Стартап Challenge	-	Отсутствует	26.02.2022 в 16:22
Резерв Жакимов				
Давид Сулей				
Артём Новиков				
Мак Лабунский				

Результаты участника за задание

Участник: #173176

Тренировка: #1: Программирование на C++

Задание: #1: Вывод чисел в функции Фибоначчи

Статус задания: **Всё выполнено**

Последнее действие: 11.04.2022 в 14:20

Отправки решений

Восстановлено	Ссылка на удаление даты последнего действия	Отправлено в
ID: #147961	Дата: 11.04.2022 в 14:20	Статус: Судьба неизвестна
Имя: ДАVID	Пользовательское решение: Ссылка	Сообщение об ошибке: null (0)

Типы заданий



Спортивное программирование

- Тип решения: исходный код программы
- Метод проверки: сравнение с точным правильным ответом
- Время решения: от нескольких минут до нескольких часов



Неточные задачи (нерешаемые за полиномиальное время)

- Тип решения: исходный код программы или файл с ответами
- Метод проверки: метрика качества оптимизации
- Время решения: от нескольких часов до нескольких дней



Машинное обучение, большие данные

- Тип решения: файл с предсказаниями целевой функции
- Метод проверки: метрика качества предсказаний
- Время решения: от нескольких дней до нескольких недель

Типы заданий



Интерактивные игровые соревнования

- Тип решения: исходный код программы
- Метод проверки: проведение игровых партий между участниками
- Время решения: от нескольких недель до нескольких месяцев



Высоконагруженные системы

- Тип решения: исходный код программы
- Метод проверки: нагрузочное тестирование решения
- Время решения: от нескольких недель до нескольких месяцев

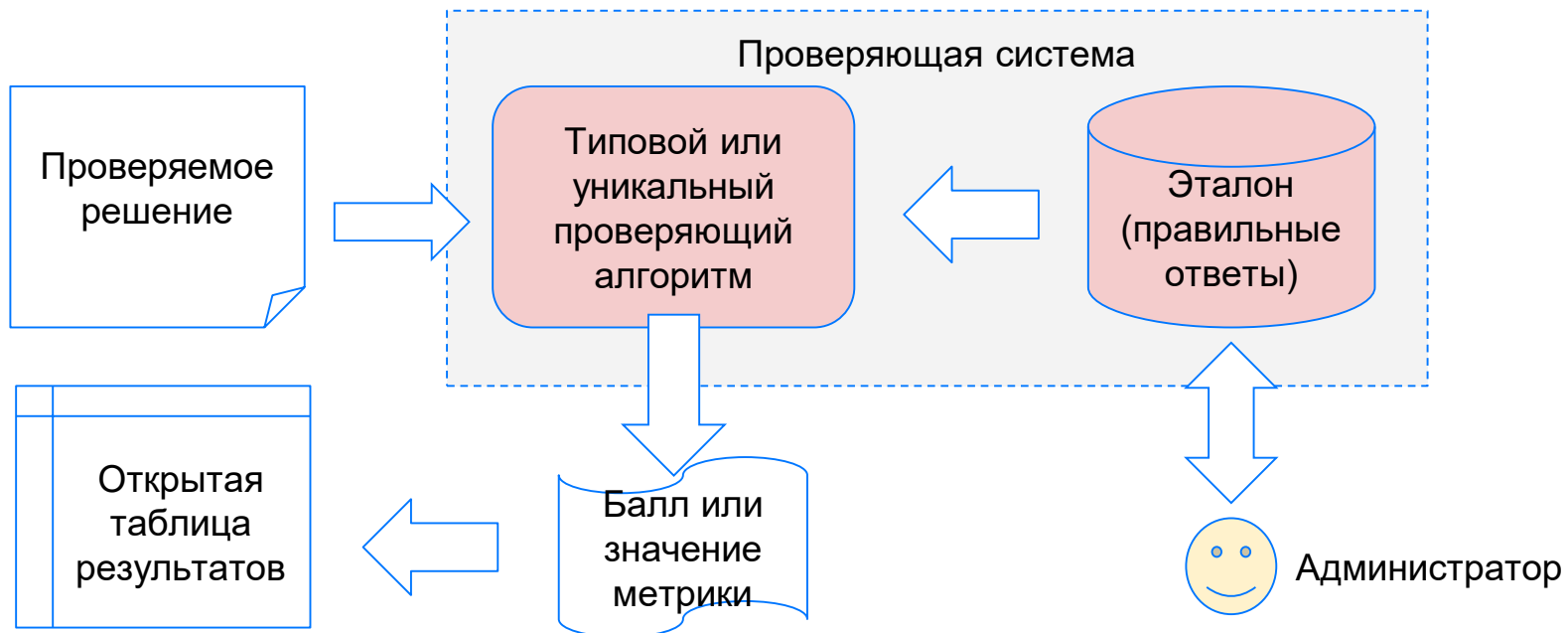


Нетиповые задачи

- Задачи по системному анализу, дизайну
- Анкетирование, сбор произвольных форматов решений
- Задачи с ручной проверкой решений членами жюри

Гибкость системы проверки

- ✔ Проверяющий код - произвольный
- ✔ Большой набор типичных “механик” проверки
- ✔ Отделение алгоритма проверки от данных



Наши контакты

**У вас есть вопросы?
Задавайте их нам!**



Дмитрий Ерин
Архитектор платформы All Cups

d.erin@corp.mail.ru

Telegram: @Nirenamid



Роман Чудин
Менеджер платформы All Cups

r.chudin@corp.mail.ru

Telegram: @xe1by

